

# Lernspiele

## 1.

### **Würfelspiel für Rechen-, Schreib- und Leseaufgaben**

Das Spiel kann leicht auf unterschiedliche Lernanforderungen angepasst werden. Man benötigt einen Würfel mit den Zahlen 1-6. Außerdem müssen die Aufgaben vorbereitet werden. Da können Kinder zum Teil gut mit einbezogen werden.

Nun würfelt man nacheinander und löst die Aufgaben. Kinder finden es schön, wenn auch eine lustige Aufgabe dabei ist, z.B. bei der drei um die Wette aufstehen.

Punkte bekommt man so viel, wie man gewürfelt hat. Sieger ist der mit den meisten Punkten am Ende.

Bsp. Klasse 1

- 1 Zieh eine Rechenaufgabe und löse sie!  
z.B.  $10-8$ ,  $5+5$ ,  $6+ \quad =10$
- 2 Zieh eine Aufgabe, lese sie und löse die Aufgabe!  
z.B. „Hüpf einmal um den Tisch!“ Oder „Erzähle einen Witz oder ein Rätsel!“
- 3 Um die Wette aufstehen!
- 4 Zieh eine Rechenaufgabe und löse sie! Wie bei 1
- 5 Schreibe ein Nomen (Namenwort), zeichne die Silbenbögen ein und markiere die Königslaute (a,e,i,o,u,ei,au,ie,eu,äu):

Rakete

## 2.

### **Lesespiel mit Wörtern als Würfel**

Spielidee: Wer als Erster im Ziel ist, hat gewonnen. Statt Würfel werden Wörter verwendet, d.h. die Anzahl der Silben bestimmt die Anzahl der Felder, die man gehen darf. Spielplan mit Start und Ziel selbst gestalten. Dabei können auch einzelne Felder farbig markiert werden: z.B. rot für nochmal ziehen und blau für eine Runde aussetzen. Es kann natürlich auch ein vorhandenes Spiel genutzt werden, wie z.B. Malefiz. Mögliche Wörter für das Spiel zum Ausschneiden:

Zirkushimmel, Gabel, Wasserkanne,  
Badewanne, Sonne, mutig, Löwe, Musik,  
Piraten, Zauberkasten, Ameisenbeine,  
Kinokarten, Wanderwege, Kindergabel,  
Wolken, Buch, Schokolade, Rosengarten,  
Sterne, Zuckerwatte, Elefant, Gewitter,  
Nilpferd, Kinderwitze, Sommerhitze, Wal,  
Wackelpudding, Regen, Keller, Kissen,  
Baggerschaufel, lesen, Affe, Tomate,  
Seifenblasen, Planeten, Malkreide, still,  
Ananas, Telefon, Hut, Note, klein, Spinne  
Traube, Sofa, Banane, groß, kaufen, rot,  
Möbel, Tür, hören, Fisch, blau, Inselreise,  
Nadel, Polizei, Schule, Eis, gelb, Drachen,  
Eule, Silbenbögen, Tischdecke, Spatzen,  
platzen, Puppenstube, Auto, Käfer, dunkel

### 3.

## Bingo Spiel mit Rechenaufgaben

Vorbereitung: Bingo-Vorlage aufzeichnen und Zettel mit Aufgaben in der Größe der einzelnen kleinen Felder. Wenn 2 Personen spielen, mindestens 20 Aufgaben

Die Aufgaben nach dem aktuellen Thema in der Schule auswählen: z.B.

- Aufgaben bis zur 10 wie:  $5+4=$ ,  $10-6=$ ,  $8+ \quad =10$
- Aufgaben im 100er Raum:  $30+24=$ ,  $75-29=$
- 1x1 Aufgaben wie  $6*7=$ ,  $9*3=$  oder Geteiltaufgaben wie  $63:9=$

Nach der Aufgabenauswahl werden die entsprechenden Ergebnisse dem Kind auf das Blatt mit der Spielvorlage geschrieben. Das Kind entscheidet, wo es die einzelnen Ergebnisse in die Bingofelder hineinschreibt.

Je nach Aufgaben können manche Zahlen auch doppelt vorkommen. Es sollten nicht mehr als 16 unterschiedliche Ergebnisse sein.

Dann kann es losgehen: Abwechselnd wird nun eine Aufgabe gezogen, gelöst und das Kärtchen auf das Ergebnis gelegt. Wer zuerst eine 4er Reihe hat, hat gewonnen (waagrecht, senkrecht, diagonal).


#### 4.

**Stadt-Land-Fluss mit Wortarten: Nomen (Namenwörtern), Verben (Tunwörtern) und Adjektiven (Wiewörtern) und weiteren möglichen Kategorien**

<b>Nomen</b>	<b>Verben</b>	<b>Adjektive</b>	<b>Tiere</b>	<b>Land</b>	<b>Beruf</b>	<b>Essen/Süßigkeiten</b>	<b>Punkte</b>
Regal	reisen	riesig	Reh	Rumänien	Richter	Radieschen	

Das Spiel kann mit mehreren Personen gespielt werden. Jede Person zeichnet sich eine Tabelle mit den benötigten Spalten und Zeilen, je nachdem auf wie viele Kategorien man sich geeinigt hat. Eine Person sagt leise das ABC und eine andere Person sagt Stopp. Der Buchstabe, der gerade dran war, wird genommen.

Wer hat als Erster alle sieben Begriffe mit dem entsprechenden Anfangsbuchstaben gefunden? Derjenige ruft "Stopp", dann nennen alle ihre Begriffe. Für jede Mehrfachnennung erhält man einen Punkt, für einzigartige Begriffe zwei und für Begriffe, in deren Spalte alle anderen Mitspieler nichts gefunden haben, drei Punkte. Am Ende wird zusammengezählt. Man kann auch Rubriken weglassen oder dazu erfinden, z.B. Kinofilm/DVD, Schauspieler, Namen, Flüsse, Städte...